

Аннотация
рабочей программы дисциплины
Б1.В.ДВ.01.01 Компьютерная графика

Кафедра механики и автотранспортного сервиса

1. Цель и задачи дисциплины

Цели освоения дисциплины «Компьютерная графика»:

- приобретение студентами общих сведений об информационных системах, методах сбора, обработки и хранения информации при проектировании зданий, приемах и методах работы в информационном поле строительного сектора;
- ознакомление студентов с компьютерными технологиями, а также графическими пакетами;
- овладение практическими умениями и навыками при выполнении и чтении чертежей автомобильных дорог, зданий, сооружений, конструкций, а также при составлении конструкторской документации.
- формирование профессиональных компетенций, позволяющих выпускнику успешно работать в сфере промышленного и гражданского строительства и быть устойчивым на рынке труда.

Задачи:

- приобретение обучающимися знаний в области компьютерной графики как теоретической базы для изучения последующих дисциплин профессионального цикла;
- освоение современных методов создания и редактирования графических изображений, которые находят свое применение при ведении работ в секторе промышленного и гражданского строительства;
- приобретение обучающимися навыков реализации теоретических знаний на практике в рамках выполнения лабораторных работ с применением интерактивных методов.

2. Место дисциплины в структуре учебного плана: Б1.В.ДВ.01.01

Дисциплина «Компьютерная графика» относится к вариативной части учебного плана и является дисциплиной по выбору.

Освоение дисциплины «Компьютерная графика» опирается на знания и умения, приобретенные студентами при изучении таких дисциплин как информатика, черчение, математика и других.

Знания, умения и навыки, приобретенные в данном курсе, необходимы для дальнейшего успешного изучения естественнонаучных и профильных дисциплин.

3. Требования к результатам освоения дисциплины.

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих общекультурных и общепрофессиональных компетенций:

- способностью к самоорганизации и самообразованию (ОК-7);

- владением эффективными правилами, методами и средствами сбора, обмена, хранения и обработки информации, навыками работы с компьютером как средством управления информацией (ОПК-4);

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

знать:

- основные понятия из теории компьютерной графики;
- используемое оборудование и программное обеспечение;
- элементы компьютерной графики;
- принципы представления графической информации в компьютере;
- методы конструирования одно- и двухмерных объектов пространства, с использованием средств вычислительной техники;

уметь:

- грамотно использовать простейшие графические редакторы на практике, применять их при оформлении чертежей;
- использовать технологии и приемы компьютерной и инженерной графики;

владеть:

- навыками применения графических пакетов для оформления проектной и конструкторской документации в соответствии с требованиями ЕСКД.

4. Общий объем дисциплины: 2 з.е. (72 час.)

5. Дополнительная информация:

программное обеспечение: AutoCAD

6. Виды и формы промежуточной аттестации

- Зачет