

Аннотация рабочей программы факультатива

ФТД.В.01 Мультимедиа технологии в образовании

Название кафедры: кафедра дизайна и технологии обработки материалов

1. Цель и задачи дисциплины

Цели: знакомство студентов с принципами использования, направлениями современных мультимедиа-технологий.

Задачи дисциплины:

- знакомство с аппаратными и программными средствами мультимедиа;
- знакомство с современным состоянием и тенденциями разработок в области мультимедиа;
- получение практических навыков использования мультимедиа-технологий.

2. Место дисциплины в структуре учебного плана

Учебная дисциплина «Мультимедиа технологии в образовании» относится к факультативам. Имеет шифр ФТД.В.01. Преподается в 3 семестре.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- ПК-1 – способность применять современные методики и технологии организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам;
- ПК-4 – готовность к разработке и реализации методик, технологий и приемов обучения, к анализу результатов процесса их использования в организациях, осуществляющих образовательную деятельность.

В результате изучения дисциплины студент должен:

Для компетенции способность применять современные методики и технологии организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам (ПК-1)

В результате изучения дисциплины студент должен:
Знать:
– понятие мультимедиа технологии;
– аппаратные и программные средства мультимедиа технологии;
Уметь:
– разрабатывать учебные мультимедиа продукты;
Владеть:

– навыками применения инструментальных программных сред разработчика мультимедиа продуктов;

Для компетенции готовность к разработке и реализации методик, технологий и приемов обучения, к анализу результатов процесса их использования в организациях, осуществляющих образовательную деятельность (ПК-4).

В результате изучения дисциплины студент должен:
Знать:
– особенности применения мультимедиа в Интернете;
– основы работы с видео
Уметь:
– размещать собственные мультимедиа ресурсы в Интернет;
Владеть:
– навыками обработки текста, графики, видео, звука, анимации и т.д.

4. Общий объём дисциплины: 1 з.е. (36 час.).

5. Дополнительная информация:

- по данной дисциплине выполняются практические работы.
- для успешного освоения данной дисциплиной кафедра располагает компьютерным классом, с возможностью выхода в Интернет.

6. Виды и формы промежуточной аттестации

- сдача зачёта.