

Аннотация рабочей программы дисциплины Б1.В.ДВ.03.01 Основы алгоритмизации

Кафедра прикладной информатики в образовании

1. Цель и задачи дисциплины

Целью данной дисциплины является приобретение студентами знаний и навыков в области разработки прикладных программ, средств обработки информации, системного применения средств информационной технологии для решения прикладных задач.

Задачи изучаемой дисциплины:

являются овладение основами теории алгоритмов, получение знаний о принципах программирования на языках высокого уровня, о современных системах программирования и тенденциях их развития, о программном обеспечении, овладение навыками решения различных задач с помощью прикладных программ, а также навыками алгоритмизации и написания программ для решения задач предметной области.

2. Место дисциплины в структуре учебного плана

Дисциплина «Основы алгоритмизации» является дисциплиной по выбору. Она изучается в 3-м семестре

3. Требования к результатам освоения дисциплины

3.1.Перечень осваиваемых компетенций

В соответствии с требованиями ФГОС ВО (утв. приказом Минобрнауки России от 12 марта 2015 № 207) по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика Профиль подготовки - Прикладная информатика в образовании

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- способностью проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач (ПК-7)

3.2. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП.

Для компетенции «способностью проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач (ПК-7)»:

В результате изучения дисциплины при освоении компетенции студент должен:
--

Знать:

назначения, возможности и область применения программ для решения прикладных задач основы теории алгоритмов принципы программирования на языках высокого уровня

Уметь:

решать различные задачи с помощью прикладных программ разрабатывать алгоритмы решения прикладных задач; создавать, редактировать и компилировать программный код на языках высоко уровня
--

Владеть:

навыками решения различных задач с помощью прикладных программ навыками алгоритмизации и написания программ для решения задач предметной области

4. Общий объём дисциплины: 2 з.е. (72 час.)

5. Дополнительная информация:

Материально-техническое обеспечение дисциплины:

Для выполнения практических заданий при проведении лабораторных занятий необходим дисплейный класс, оснащенный персональными компьютерами с операционной системой Windows XP/7 с количеством посадочных мест не менее 15.

Для проведения лекционных занятий по дисциплине необходима аудитория, оснащенная мультимедийным презентационным оборудованием и экраном.

6. Виды и формы промежуточной аттестации

Дисциплина «Основы алгоритмизации» изучается в **третьем** семестре, в котором предусмотрен следующий вид промежуточной аттестации: **зачет**