

Аннотация рабочей программы дисциплины

Б1.О.23 «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»

Название кафедры: кафедра механики и автотранспортного сервиса

1. Цель и задача дисциплины

Цель:

— подготовка студентов к практическому использованию средств компьютерной графики при конструировании изделий и средств оснащения технологических процессов.

Задача:

— получение студентами знаний, умений и навыков, необходимых для решения профессиональных задач с использованием компьютерных графических систем автоматизированного проектирования.

Изучение дисциплины направлено на освоение следующих компетенций:

Общепрофессиональных:

ОПК-1. Способен применять технологические новации и современное программное обеспечение в сфере сервиса

2. Место дисциплины в структуре учебного плана

Дисциплина «Компьютерная графика» относится к дисциплинам обязательной части Блока 1 учебного плана подготовки бакалавра по направлению 43.03.01. «Сервис».

Освоение дисциплины «Компьютерная графика» опирается на знания и умения, приобретенные студентами при изучении дисциплин «Инженерная графика», «Информатика» и других дисциплин.

Знания, умения и навыки, приобретенные в данном курсе, необходимы для изучения дальнейшего успешного изучения базовых и конструкторско-технологических профильных дисциплин, таких как «Рабочие процессы, конструкция и основы расчета энергетических установок и оборудования» и других.

3. Общий объем дисциплины: 4 з.е. (144 час.)

4. Планируемые результаты обучения

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать:

— потребность в технологических новациях и информационном обеспечении в сфере сервиса.

Уметь:

— осуществлять поиск и внедрение технологических новаций и современных программных продуктов в профессиональную сервисную деятельность.

Владеть:

— основными программными продуктами для сферы сервиса.

5. Формы промежуточной аттестации

Зачет с оценкой (3 семестр).

6. Дополнительная информация:

Образовательные технологии в процессе изучения дисциплины - используются как традиционные, так и инновационные технологии проектного, игрового, ситуативно-ролевого, объяснительно-иллюстративного обучения с элементами проблемного изложения, активные и интерактивные методы, диспуты, индивидуальные занятия, контрольные работы.

Материально-техническое обеспечение дисциплины: оснащенная мультимедийная аудитория, компьютерный класс доступом к сети Интернет.