

Б1.В.07 Информационные технологии

Название кафедры: кафедра дизайна и технологии обработки материалов

1. Место дисциплины в учебном плане:

Дисциплина Б.1.В.ОД.9 «Информационные технологии» относится к вариативной части Блока 1 «Дисциплины».

2. Цель и задачи дисциплины:

Цели освоения дисциплины - формирование у магистрантов практических знаний и умений в области информационных технологий

Задачи дисциплины:

познакомить магистрантов с основными проблемами проектирования на основе информационных технологий.

-дать знания о научной литературе по проблемам информационных технологий

Дисциплина «Информационные технологии» взаимосвязана с такими дисциплинами как «Компьютерные технологии в дизайне», «Дизайн-проектирование» и др.

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины «Информационные технологии» направлен на формирование следующих компетенций:

способностью самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения, в том числе, непосредственно не связанных со сферой деятельности (ОПК-6);

готовностью синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта, способностью обосновывать свои предложения, составлять подробную спецификацию требований к проекту и реализовывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе, на практике (ПК5)

В результате освоения дисциплины магистрант должен

Знать:

особенности информационных технологий в современной цивилизации;
возможности и основные области применения графических редакторов в дизайне;
основные виды и назначение программного обеспечения, определять возможность и эффективность использования программного обеспечения для решения типовых учебных задач;

Уметь:

работать в различных компьютерных редакторах и браузерах;
ориентироваться в специальной литературе, использовать исторический и современный опыт

Владеть:

компьютерным обеспечением дизайн-проектирования, векторной и растровой графикой.

информационными технологиями в научно-исследовательской и проектной деятельности в области графического дизайна.

4.Общий объем дисциплины: 2 з.е. (72 часа)

5.Дополнительная информация

Для обеспечения учебного процесса необходим компьютерный класс, мультимедиа оборудование.

6.Виды и формы промежуточной аттестации зачет