

Б1.В.ДВ.09.01 ЭЛЕМЕНТЫ ТЕОРИИ БЕСКОАЛИЦИОННЫХ ИГР

Название кафедры кафедра математики и методики обучения математике

1. Цель и задачи дисциплины: познакомить слушателей с теорией принятия решения в задачах конфликтного типа.

2. Место дисциплины в структуре учебного плана

Дисциплина является дисциплиной по выбору вариативной части учебного плана.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В соответствии с требованиями ФГОС ВО (утв. приказом Минобрнауки России от 12.03.2015 № 207) по направлению 09.03.03 «Прикладная информатика» процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

ОПК-2, ПК-23

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать: понятие седловой точки и равновесия;

Уметь: находить седловой точки и равновесия;

Владеть: приёмами нахождения седловых точек и равновесий.

4.Общий объем дисциплины: 2 з.е. (72 часа)

5. Дополнительная информация:

Требуется компьютерный класс для проведения практических занятий

6. Виды и формы промежуточной аттестации: зачет.