

Аннотация рабочей программы дисциплины

Б1.В.ДВ.08.01 Творческо-конструкторская деятельность

Название кафедры: кафедра дизайна и технологии обработки материалов

1. Цель и задачи дисциплины

Цель: приобщение магистрантов к творческой работе, привитие интереса к нестандартному мышлению, поиску оригинальных решений, формирование убеждений и выработке собственного активного отношения к решаемым техническим проблемам.

Задачи:

- раскрыть роль творческой деятельности в жизни индивидуума и общества в целом;
- обучить известным методам решения творческих задач;
- ознакомить с методами совершенствования творческих способностей человека;
- рассмотреть, наряду со специфическими методами решения технических задач, общие подходы к выполнению творческих заданий из различных областей человеческой деятельности;
- формирование потребности в творческой деятельности;
- обеспечение готовности к использованию методов творческо-конструкторской деятельности в исследовательской и профессионально-педагогической деятельности.

2. Место дисциплины в структуре учебного плана

Учебная дисциплина «Творческо-конструкторская деятельность» относится к Дисциплинам по выбору вариативной части блока 1 «Дисциплины (модули)».

Данная дисциплина логически и содержательно-методически связана со следующими дисциплинами: Проектирование технологических процессов, Промышленные роботы, Технологическое обеспечение качества, Основы технического творчества. Проектирование и дизайн мебели, Основы проектирования в технологическом образовании.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- ПК-6 – готовностью использовать индивидуальные креативные способности для самостоятельного решения исследовательских задач.

Для компетенции «ПК-6 – готовностью использовать индивидуальные креативные способности для самостоятельного решения исследовательских задач»:

В результате изучения дисциплины при освоении компетенции студент должен:
Знать:
- основы методологии поиска решений творческих изобретательских задач
- основы эргономики, экономики в области конструкторской деятельности, общие понятия о дизайне в технике
- устройство и принципы действия технических систем, используемых в быту, нахождение неисправностей и их устранение
Уметь:
- самостоятельно решать технические задачи по проектированию моделей и их изготовлению на базе мастерских
- выбирать и применять алгоритмы и методы поиска решений творческих технических задач
Владеть:
- базовыми понятиями и приемами деятельности по разделам дисциплины
- навыками самостоятельного освоения новых сфер профессиональной деятельности

4. Общий объём дисциплины: 2 з.е. (72 час.).

5. Дополнительная информация:

- по данной дисциплине выполняются практические работы.
- для успешного освоения данной дисциплиной кафедра располагает компьютерным классом, с возможностью выхода в Интернет.

6. Виды и формы промежуточной аттестации

- сдача зачёта.